

HTML

КАКВО
ЗАЩО
КАК

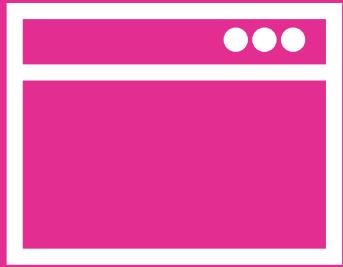
е
е толкова важен
да го използваме

час по интереси:

„Основи на учеб програмирането и тестването“

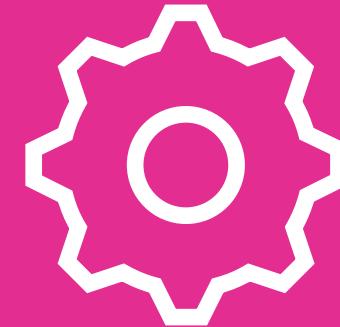
ППМГ – Ловеч

front-end

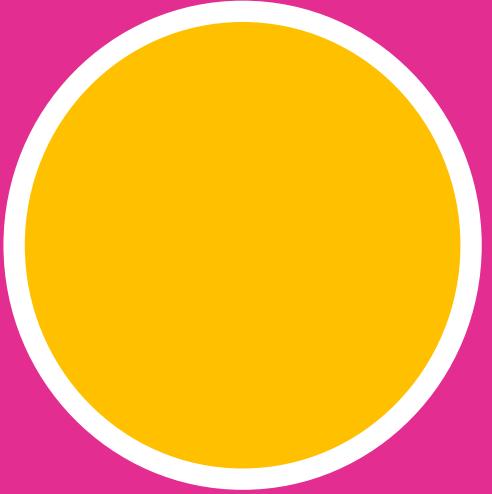


client

back-end

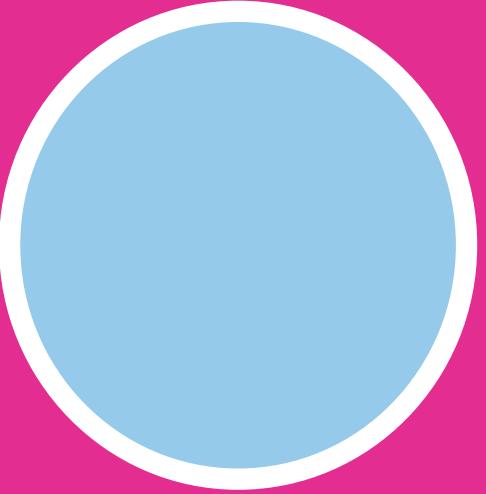


server



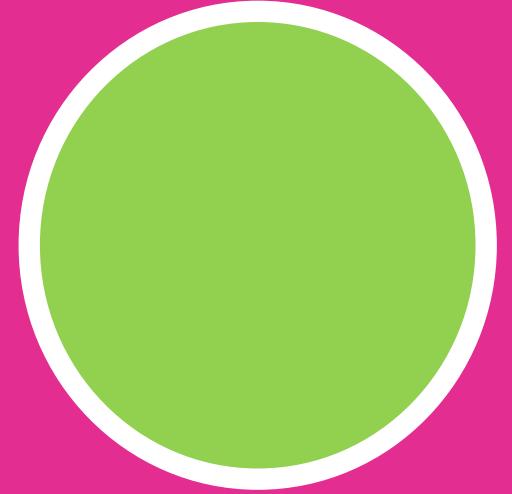
front-end

Програмист



back-end

Програмист



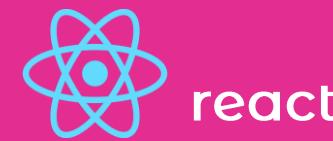
full-stack

Програмист



front-end

Програмист



react

framework

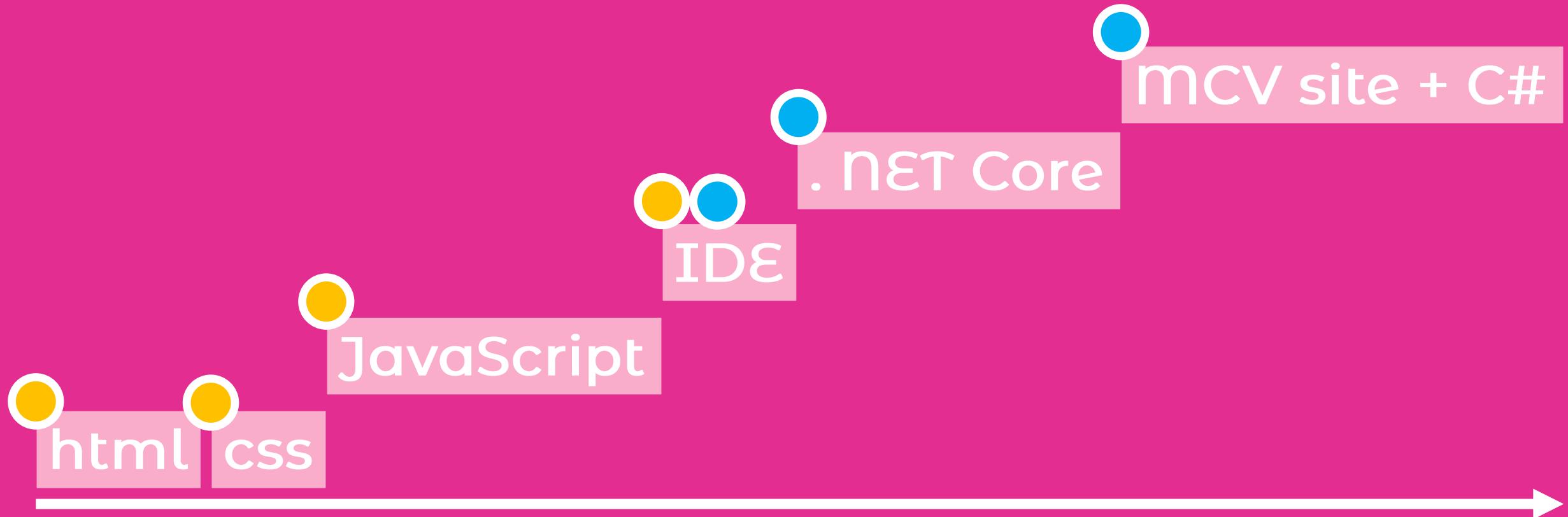
JavaScript

html

css



Какво и как ще учит ние?



На много базово ниво !!!

HTML

KAKBO e

Hyper Text Markup Language

Декларативен език

Определя структурата и
съдържанието на
страницата

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>
    </body>
</html>
```

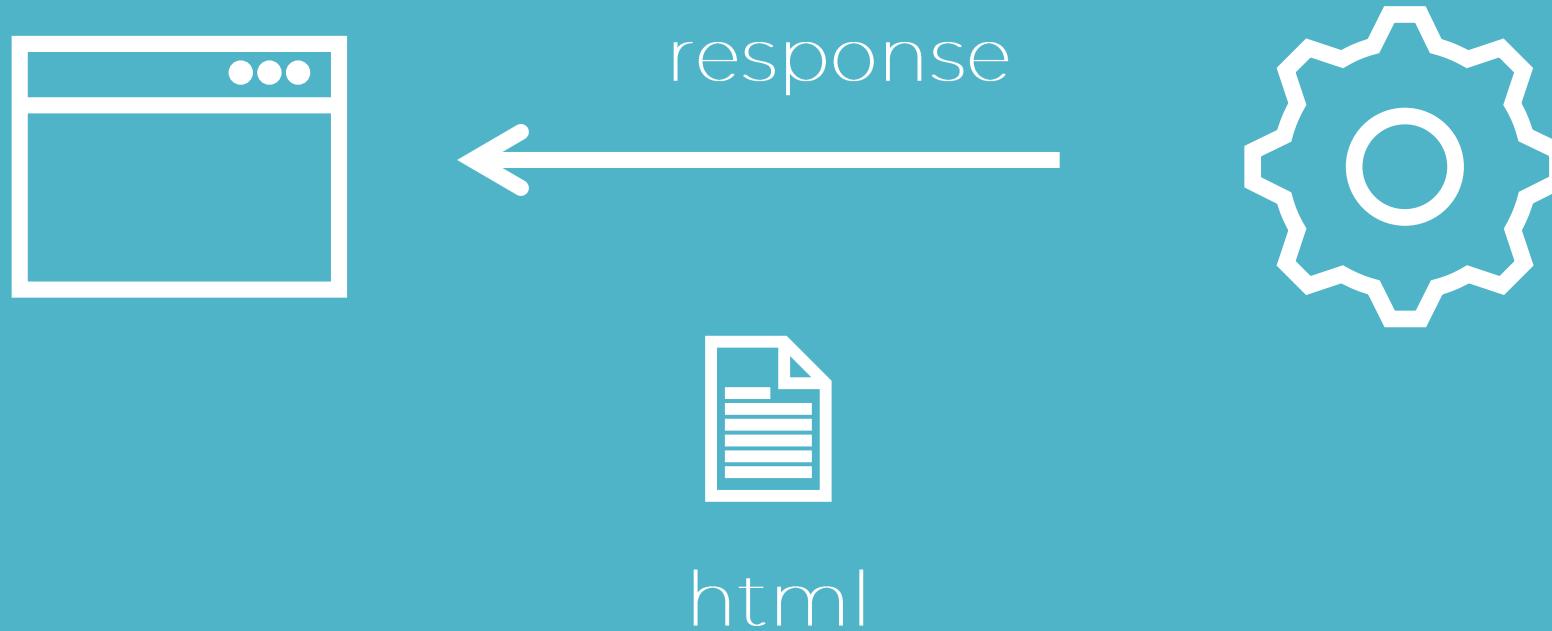
Декларативен език

```
<p>1. текст от страница</p>
<p>2. текст от страница</p>
<p>3. текст от страница</p>
<p>4. текст от страница</p>
```

Програмен език

```
for(var i=1; i<= 4; i++)
{
    console.log(i + ". текст от скрипт");
}
```





<https://pmg-lovech.com/index.html>

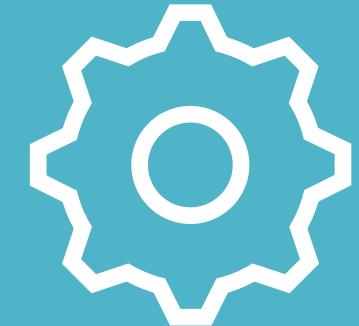


response



Информация за върнатите данни

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```



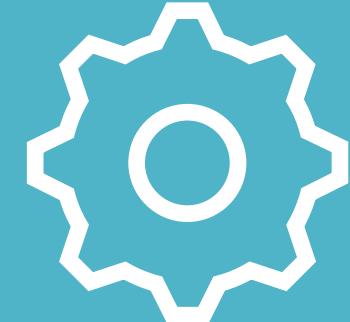
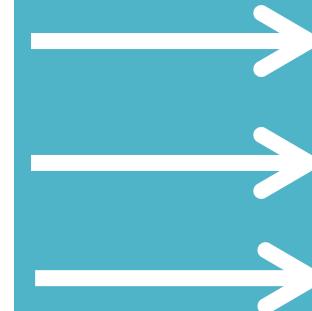


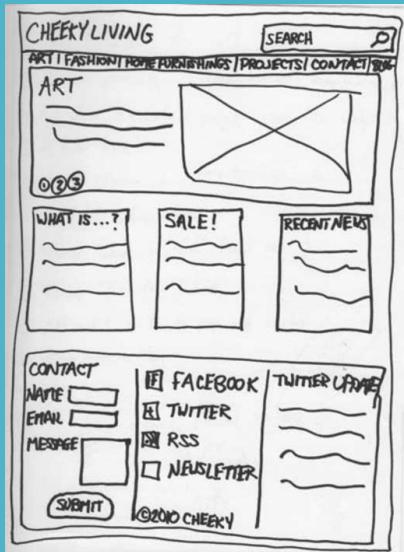
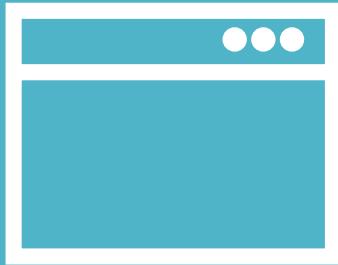
response



Информация за върнатите данни

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    .
    .
    .
</html>
```





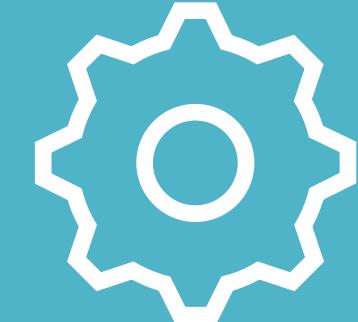
Информация за върнатите данни

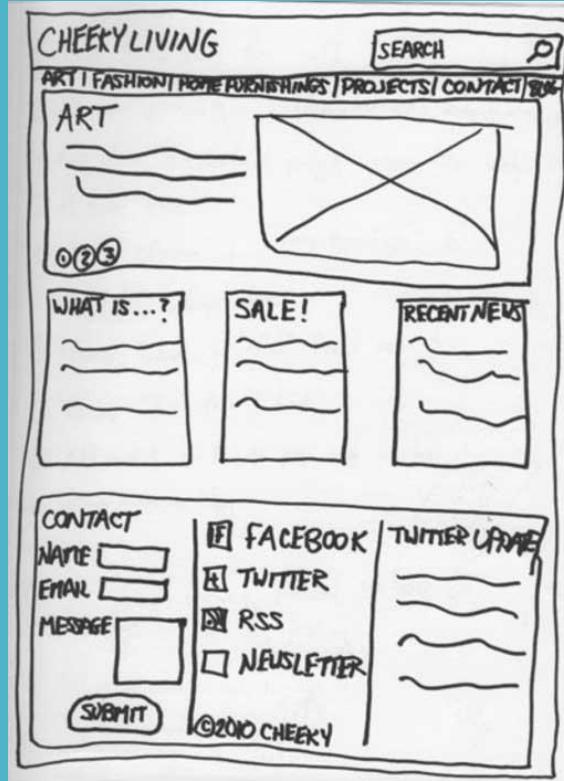
```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

•
•
•
•

```
</html>
```





Визуализация на страницата
(rendered page)

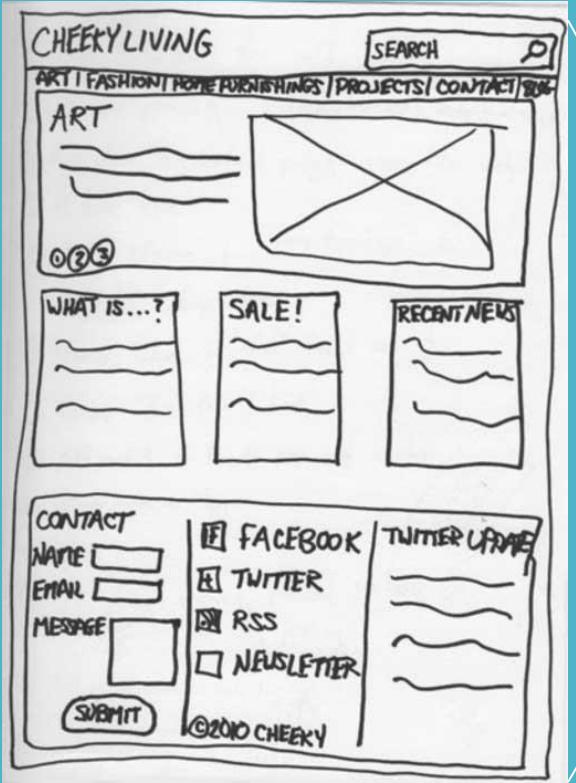
Може да се променя !

Информация за върнатите данни

<!DOCTYPE html>	✓
<html>	✓
.	✓
.	✓
.	✓
.	✓
.	✓
</html>	✓

Код на страницата
(source code)

Статична !



Визуализация на страницата
(rendered page)

DOM

```
<html>  
.....  
</html>
```



Информация за върнатите данни

<!DOCTYPE html>

<html>

.....

</html>



</html>

Код на страницата
(source code)

HTML

ЗАЩО е толкова важен?

Защото определя структурата и
съдържанието на страницата!

HTML

КАКВО
ЗАЩО
КАК

е
е толкова важен
да го използваме

час по интереси:

„Основи на учеб програмирането и тестването“

ППМГ – Ловеч